



giochiamo Oggi mi metto in gioco. Scopo del gioco è evidenziare che con il loro comportamento i ragazzi possono determinare l'esito felice o infelice delle iniziative. Vogliamo incoraggiarli a essere più responsabili delle loro azioni.

Prendete un foglio e piegatelo a metà, scrivendo nella metà di sinistra «Situazioni problematiche» e nell'altra «Situazioni felici». Scrivete nella parte sinistra 5 esempi di situazioni problematiche (es. ho pochi amici, ho brutti voti, ecc.) e a destra gli esempi positivi corrispondenti (es. ho molti amici, ho buoni voti, ecc.). Infine scrivete nella parte destra del foglio, accanto a ogni situazione descritta, ciò che faresti perché ciò avvenga. In che modo ciascuno contribuisce affinché le cose vadano bene o male? Al termine analizzate insieme le risposte, scambiandovi le impressioni e i consigli reciproci.